



عند الطفل

الشريك

مستوى

لتدسين

ألعاب

10





١ - لعبة العدد الناقص :

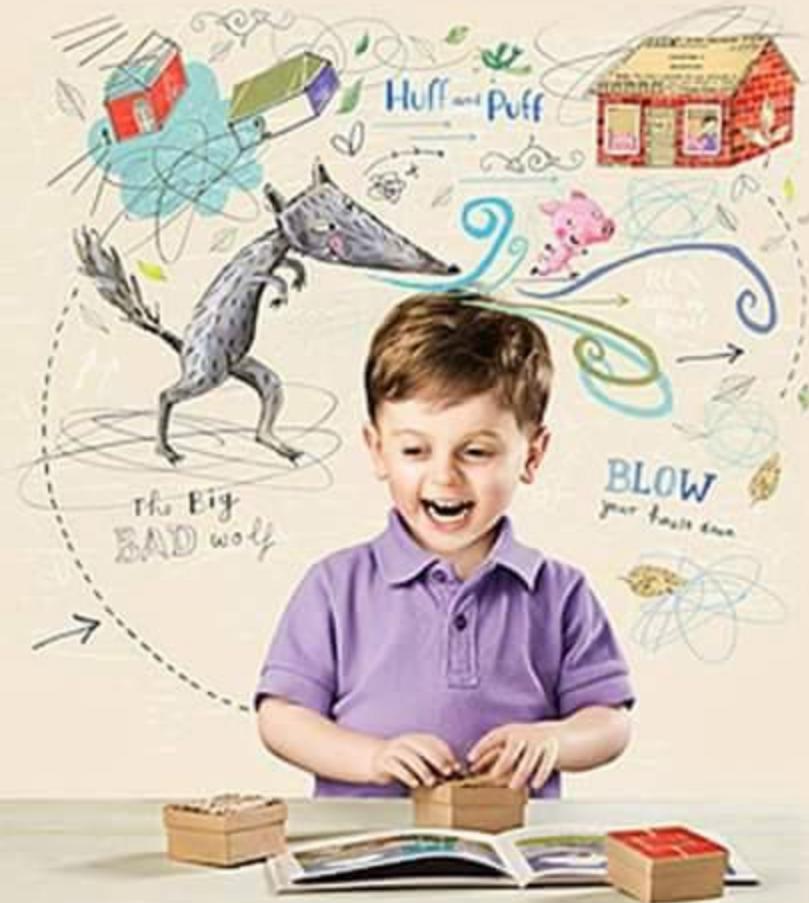
تعد الأم الأعداد بالترتيب من واحد لعشرة مثلا ولكنها تتعدي "رقم أثناء العد" ليلاحظ الطفل العدد المختفي ويدركه بسرعة.



١ - لعنة المُقابلة :

أن تذكر الأم إحدى الصفات
ويذكر الطفل عكسها
مثال : حار بارد - سعيد
حزين - ناعم خشن.





٣ - **لعبة تقوية التخييل :**
يرسم الطفل مثلاً وهو
مغمض العينين . هذا
التمرين يساعد الطفل
على التخييل . وتطبيق
خياله على الورق
بأعمال يديه وحواسه .



٤ - الأوامر المركبة :

تَكَلِّفُ الطَّفْلَ بِأوامِرٍ
مَرْكَبَةٍ مِنْ أَجْزَاءٍ مِثْلِ:
(اذْهَبْ إِلَى الْمَطْبَخِ وَاحْضُرْ
الْطَّبَقَ مِنَ الْدَّرَجِ الْأَوَّلِ
وَالْمَلْعُوقَةَ مِنَ الْدَّرَجِ الثَّالِثِ)
وَزِيادةُ تَعْقِيدِ الأوامِرِ بِالتَّدْرِيجِ





٥ - القصة والمناقشة :

تعرض الطفل لقراءة القصص المصورة حتى يدرب نفسه على تفحص ما بين يديه . وتشجيعه على المناقشة فيما يقرأ.





١ - أطول فترة تركيز :
التركيز على صورة معينة
في الجدار أمامه "بدون كلام"
لأطول مدة ممكنة . أو أن
ينظر في عين المتسابق
أطول مدة أو التركيز
في عقارب الساعة



٧ - لعنة الحروف :

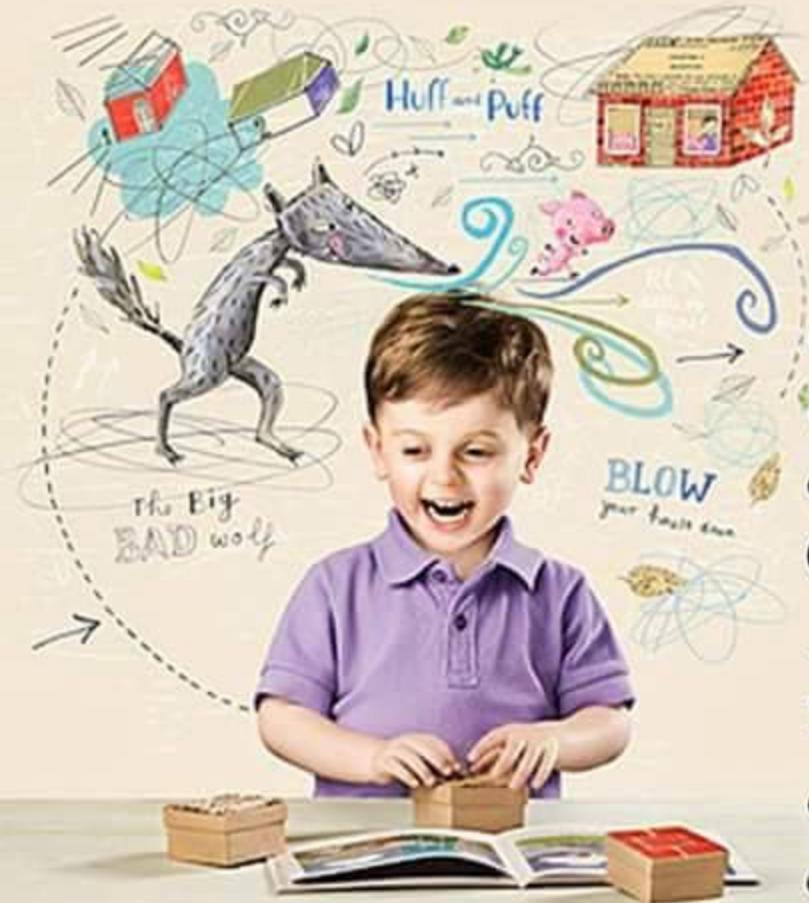
في ورقة يدون عليها اسم ولد . بنت . جمامد . نبات بلد . وجبة . حيوان . ويطلب منه كتابة الأسماء التي تبدأ بحرف أ . ومن ينتهي الأول يكون الفائز . ويمكن إعادة اللعبة بحرف آخر وهكذا .





٨ - اللون والكلمة :

نكتب أسماء أكثر من لون (أحمر . أخضر . أزرق . برتقالي أبيض . أسود) ونكتب اللون بعكس لونه . مثال : نكتب الكلمة (أحمر) باللون (الأزرق) ثم نطلب من الطفل أن يذكر اللون لا أن يقرأ الكلمة فلا يقرأ الكلمة (أحمر) وإنما يقول (أزرق) لأنها مكتوبة بالأزرق





٩ - الربط بالمحسوس :

حتى يحفظ الطفل الحروف
مثلا . نربط الحروف بشيء
محسوسه عند الطفل مثال :
ابنك اسمه (خالد) حتى
يحفظ حرف الخاء نقول له :
(خ) هذا حرفك . وهذا شكله
فيرتبط الحرف بشيء محسوس
عند الطفل . وهكذا أي شيء
يمكن ربطه بالمحسوس يسهل
حفظه وتذكره





١٠ - قصّة قبل النوم :
نذكر للطفل قصّة
قبل النوم . وفي اليوم
التالي نطلب منه أن
يعيد القصّة على
إخواهه أو والديه



ملاحظة :

يرجى تحديد وقت
قصير للأطفال
لممارسة الألعاب
الالكترونية لأن كثرة
الوقت فيها تسبب
التركيز عند الطفل
وتشتت عنده الانتباه

